

FORMATION 3DS MAX

Initiation / Pour tout public.

Objectif : Apprendre à concevoir des objets en 3D. Travailler sur les textures. Exporter les rendus.

Moyens pédagogiques : formation sur site, un poste informatique par stagiaire, support de cours fournis.

Modalités de suivi : exercices pratiques tout au long de la formation et en fin de stage.

Durée : 5 jours (5 x 7 heures).

PRÉSENTATION ET INTERFACE

Configuration et modes d'affichage

LES OBJETS PRIMITIFS

Boite, Cône, Sphère, Géosphère...

Déplacement, rotation et échelle

LES OUTILS DE SÉLECTION

Sélection rectangulaire, circulaire, Lassos...

LES FORMES 2D

Lignes, Rectangles, Cercles, Polygones...

Textes

LA MODÉLISATION

Extrusions, Subdivisions, Couvertures... / Opérations booléennes et pro-booléennes / Clonages et copies

LES MODIFICATEURS

Lissage, Mirroir, Coque, ...

LES MATÉRIAUX

L'éditeur de matériaux / Les différents types de textures

LES LUMIÈRES

Différents types et réglages / Couleurs et Ombres

LES CAMÉRAS

Positionnement et réglages

RENDUS

Réglages et exportations

BINDI CREATION

DONATIEN LEROY

TEL : 06 28 23 74 38

E-MAIL : CONTACT@BINDI-CREATION.COM

SIÈGE SOCIAL :

LA BECTHIÈRE

37190 DRUYE (TOURS)

ENTREPRISE N° SIRET : 49526116600054



Datadock