

## FORMATION SKETCHUP

Initiation / Tout public.

Objectif : Apprendre à concevoir des objets en 3D. Travailler sur les textures. Exporter les rendus.

Moyens pédagogiques : formation sur site, un poste informatique par stagiaire, support de cours fournis.

Modalités de suivi : exercices pratiques tout au long de la formation et en fin de stage.

Durée : 4 jours (4 x 7 heures).

## INTERFACE DE SKETCHUP

Barres d'outils, fenêtres, unités de mesure...

## MODÉLISATION

Outils de positionnement, outils de forme, outils de mesure, outils de dessin 3D, outils de modélisation...

## LES TEXTURES

Outils de remplissage.

Positionner, orienter, mettre à l'échelle la texture.

Créer une texture...

## L'INSERTION D'IMAGES

L'image comme illustration et comme modèle.

## LES RESSOURCES EN LIGNE

Où les trouver ?

Comment les utiliser ?

## LES ANIMATIONS

Créer des scènes.

Régler les transitions.

Créer une visite virtuelle...

## LE RENDU

Les styles graphiques. Le brouillard et les ombres.

## LES DIFFÉRENTS MODES D'EXPORTATION

Jpeg, Pdf, animations...

### **BINDI CREATION**

DONATIEN LEROY

TEL : 06 28 23 74 38

E-MAIL : CONTACT@BINDI-CREATION.COM

SIÈGE SOCIAL :

LA BECTHIÈRE

37190 DRUYE (TOURS)

ENTREPRISE N° SIRET : 49526116600054



Datadock